



02011000 Dream-Ball

TEAMGEIST – AUGE-HAND-KOORDINATION – HANDLUNGSPLANUNG –
MOTORISCHE FÄHIGKEITEN – TAKTIK – SOZIALVERHALTEN –
FRUSTRATIONSTOLERANZ – KONZENTRATION – FARBWahrnehmung –
Mengen – Zahlen – RAUM-LAGEBEWUSSTSEIN

...erfreut Groß und Klein unter anderem im Deutschen SPIELmuseum in Chemnitz,
am Spielestrand der Kaiserbäder auf Usedom, in Schulen, Kindergärten und
Jugendherbergen

Inhalt:

- 1 runde Spielplatte ca. 65 x 14 cm
- 9 Holzkugeln 40 mm Durchmesser in den Farben des Regenbogens
- 1 Holzkugel 40 mm Durchmesser in schwarz
- 1 Spielanleitung

Spielablauf:

1. Es kann auf dem Tisch oder Fußboden gespielt werden.
2. Ziel des Spiels ist es, die Kugeln durch geschickte Schwenk-, Kipp- oder Drehbewegungen von der Startposition in die Zielfelder rollen zu lassen.

Varianten und Tipps:

- Alle Kugeln gleichzeitig so schnell wie möglich in die Zielfelder rollen lassen.
- Die bunten Kugeln können auch nacheinander in die farbige passenden Felder bewegt werden.
- Rechenaufgaben können integriert werden. Die Anzahl der Kugeln ist individuell. Je nachdem in welche Felder die Kugeln rollen, können nach Alter und Entwicklungsstand Rechenaufgaben gelöst werden (Addition, Subtraktion, Multiplikation...).
- Im Team mit bis zu 6 Spielern: jeder Mitspieler hat 1 oder 2 Finger am Rand des Balance Boards. Bewegt nun gemeinsam eine Kugel in ein festgelegtes Feld bevor die nächste Kugel ins Spiel kommt.
- 1 vs. 1: beide Mitspieler haben 5 bunte Kugeln. Der Mitspieler, der seine Kugeln als Erster (farbunabhängig) in die Zielfelder gespielt hat, hat gewonnen.

- 1 vs. 1 auf 2 Spielplatten: der Mitspieler, der zuerst alle Kugeln (farbunabhängig) eingespielt hat, hat gewonnen.
- Spiel mit Punktevergabe: jeder Spieler erhält eine bestimmte Anzahl (2 oder 3) Kugeln. Wer die meisten Punkte hat gewinnt (sobald die Kugel einmal in einem Loch ist, darf sie nicht mehr entfernt werden).
- Ebenso kann man das Spiel mit Fragen erweitern, zum Beispiel für das Teambuilding: „Nenne mir 8 Dinge von dir“, „Merke dir 3 Dinge von mir“ ... usw.
- Entdeckt eine neue Dimension des Spiels, indem ihr das Spiel mit einer Sanduhr, einem Farben-, Mathe-, oder Zahlenwürfel ergänzt.

Förderschwerpunkte:

- Sprachkompetenz:
 1. Kommunikation und Interaktion
 2. Ausdrucksvermögen
 3. Benennen von Zahlen
 4. Benennen von Farben
- Somatische Bildung – Bewegung :
 1. Entwicklung der Muskulatur
 2. Koordination
 3. Ursache-Wirkungsprinzip
 4. Grobmotorik
 5. Kraftdosierung
 6. Auge-Hand-Koordination
 7. Balance
 8. Ausdauer
 9. Treffsicherheit
- Soziale Bildung/Kommunikative Bildung:
 1. Sozialverhalten
 2. Frustrationstoleranz
 3. Taktik
 4. Regelverständnis
 5. Teamgeist
- Mathematische Bildung:
 1. Mengen
 2. Zahlen
 3. Sortieren
 4. Farbdifferenzierung
 5. Raum-Lagebewusstsein



Mad any

für grenzenlose Spielerlebnisse in:

- Familien
- Kindergärten
- Horte
- Kur- und Rehaeinrichtungen
- Behinderteneinrichtungen
- Ergotherapien
- Logotherapien
- Lernförderung
- Betreutes Wohnen
- Seniorenheime
- Indoorspielplätze
- Hotels
- Jugendherbergen
- Freizeiteinrichtungen

Geduld ist der Schlüssel! Das Spiel erfordert Konzentration und Ausdauer um die Kugel genau dorthin zu bringen wo sie hin soll.

Idee: Volkmar Schneider

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Kugeln. Erstickungsgefahr.

SINA Spielzeug GmbH
Bahnhofstraße 17
09544 Neuhausen

Tel.: +49 37361 463-0
Fax: +49 37361 463-26
info@sina-spielzeug.de
www.sina-spielzeug.de

Auflage 50072023

