



Produktinformationsblatt

Rechenmaschine

SPIELERISCHE ENTWICKLUNG DES
VORSTELLUNGSVERMÖGENS VON MENGEN – ANEIGNUNG
MATHEMATISCHER GRUNDERFAHRUNGEN –
AUGE-HAND-KOORDINATION – FEINMOTORIK – KREATIVES
GESTALTEN – FARBENLEHRE

Inhalt:

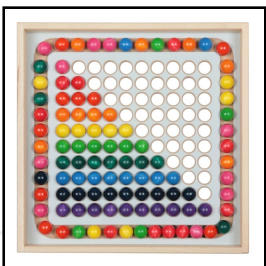
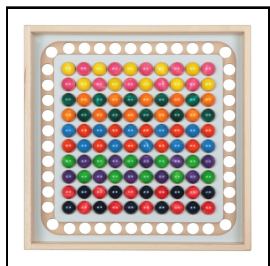
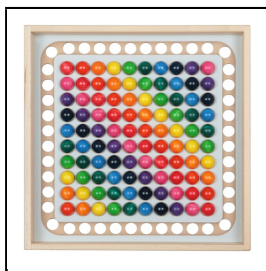
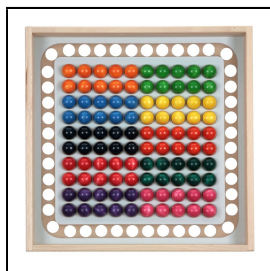
Rechenmaschine

Abmessung: ca. 325 x 325 x 45 mm

dazu passend 4 Beine zum Aufstellen

Anregungen zum Spielen:

100 Kugeln – jeweils 10 Stück in 10 leuchtenden Farben des Regenbogens – befinden sich in einem Holzkasten. Der Kasten ist von oben mit einer Scheibe aus Acrylglas fest verschlossen, damit keine Kugel heraus genommen oder verloren gehen kann. Gespielt wird deshalb von UNTEN. Mit BEIDEN Händen kann man mit den Fingern die Kugeln von Loch zu Loch hüpfen lassen. BEIDE GEHIRNHÄLFTEN werden angesprochen.



Farbige Kugel-Reihen zum Zählen und Rechnen von 1 bis 100 helfen bei Mathematikschwäche spielerisch „auf die Sprünge“. Mengen werden erfasst und differenziert, Farben benannt und erlernt. Farbtöne werden differenziert, z. B. hellgrün, dunkelgrün. Noch mehr Spass am Lernen kommt ins Spiel durch das Ausdenken fantasievoller Muster oder von Spielen wie z. B. „4 gewinnt“. Die Kugeln können in der umlaufenden Rinne „geparkt“ oder sortiert werden. Oder sie rollen wie eine bunte Schlange rings um die Spielfläche herum.

Zubehör zum Artikel

