



02007800 Tower of Marble
02007900 Tower of Marble, natur

INKLUDIERUNG VON MENSCHEN MIT VISUELLER BE-
EINTRÄCHTIGUNG – AUGE-HAND-KOORDINATION – GEDULD –
AUDITIVE WAHRNEHMUNG – SENSORIK – PHYSIKALISCHE
VORLÄUFERKOMPETENZEN – GESCHICKLICHKEIT

Inhalt:

- 1 Tower of Marble Durchmesser 10 cm, Höhe: 31cm
- 6 Glasmurmeln 16 mm Durchmesser
- 6 Holzkugeln 16 mm Durchmesser
- 2 Glöckchen in unterschiedlichen Größen
- 1 Auffangschale für die Kugeln
- 1 Spielanleitung
im Baumwollbeutel

Hinweise zum Spiel:

1. Baue den Turm auf – zu Beginn kannst du auch weniger Scheiben verwenden, um ein Gefühl für das Spiel zu bekommen.
2. Starte mit einer der beigegefügt Kugeln und wirf sie durch die erste obere Öffnung. Bewege dann die erste Scheibe, bis deine Kugel auf der nächsten Ebene angekommen ist.
3. Achte auf den Klang, der entsteht, wenn deine Kugel eine Ebene tiefer fällt. Je nach Gegenstand kannst du auch ein Geräusch hören oder spüren, wenn du die Scheibe bewegst.
4. Mit etwas Übung kannst du mehrere Kugeln gleichzeitig durch den Turm führen oder gegen die Zeit spielen. Setze deinen eigenen Rekord oder finde mit deinem Spielpartner heraus, wer die Kugeln schneller durch den Turm führen kann.
5. Beim Spiel mit einem Partner kann vereinbart werden, dass beim Herunterfallen oder Umfallen des Turms der andere Mitspieler an der Reihe ist.
6. Zur Erhöhung der Schwierigkeit können Regeln eingeführt werden, die besagen, dass gleichzeitig nur zwei Scheiben berührt werden dürfen.

Design: Julian Weller

02007800 Tower of Marble
02007900 Tower of Marble, natural

INCLUSION OF PEOPLE WITH VISUAL IMPAIRMENTS –
EYE-HAND COORDINATION – PATIENCE – AUDITORY PERCEPTION
– SENSORY SKILLS –
PHYSICAL PRELIMINARY COMPETENCES – DEXTERITY

Contents:

- 1 Tower of Marble 10 cm in diameter, height 31 cm
- 6 marbles 16 mm in diameter
- 6 wooden balls 16 mm in diameter
- 2 bells in different sizes
- 1 collecting tray for the balls
- 1 game instruction
in a cotton bag

Suggestions for play:

1. Build the tower – at the beginning, you can also use fewer discs to get a feel for the game.
2. Start with one of the included balls and throw it through the first upper opening. Then, move the first disc until your ball has reached the next level.
3. Pay attention to the sound that occurs when your ball falls one level lower. Depending on the item, you may also hear or feel a noise when you move your disc.
4. With some practice, you can guide multiple balls through the tower simultaneously or play against time. Set your own record or find out with your playing partner who can guide the balls through the tower faster.
5. In games with a partner, it can be agreed that when the tower falls or topples over, the other player takes their turn.
6. To increase the difficulty, rules can be introduced stating that only two discs can be touched simultaneously.

Design: Julian Weller



500012024

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
Kleine Kugeln. Erstickungsgefahr.
WARNING! Not suitable for children under 3 years.
Small balls. Danger of suffocation.



Adresse aufbewahren.
Please keep the address.

SINA Spielzeug GmbH
Bahnhofstraße 17
D-09544 Neuhausen

Tel.: +49 37361 463-0
info@sina-spielzeug.de
www.sina-spielzeug.de